
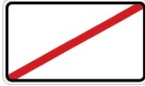
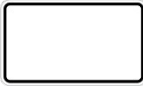








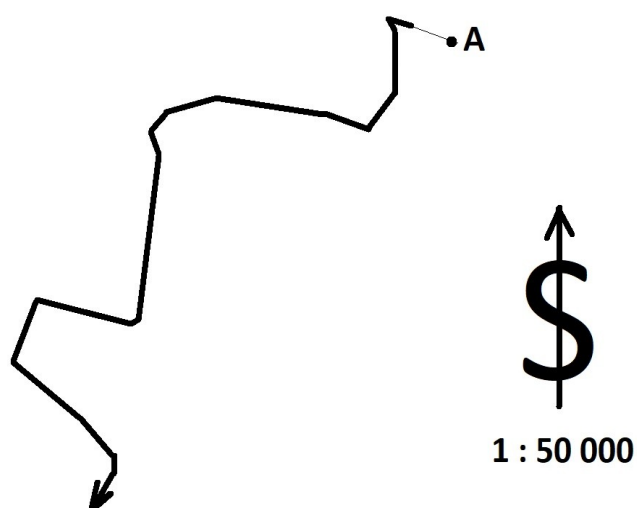





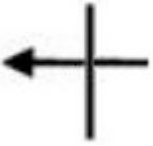

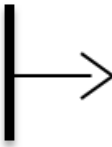


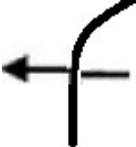







	Otázka 3. (po celou AOS)	Otázka 4. (po celou AOS)
START	0,2	0,35	0,6		
			Otázka 5. (v této obci)		
3,2	4,4	4,9		5,8	7,2
	Otázka 6.			Otázka 7.	
7,7	7,8	8,1	8,15	8,9	9,0
	 A	Do mapy okolí Milovic překreslete bod A. Tento leží na začátku obce Boží Dar. Slepou mapu z itineráře překreslete na přiložený pauzovací papír, správně zorientujte a pokračujte v jízdě pomocí takto zorientované mapy.			
10,3	11,3				



Během průjezdu slepou mapou zjistěte, kteří velcí býložravci se na zdejších stepích pasou. (Otázka 8.)

 Milovice		Otázka 9.			
0	3,2	3,7	4,4	7,6	7,8
Otázka 10.		Zaparkujte na náměstí	Otázka 11. (Husovo náměstí)		
8,7	8,9	9,0		9,8	11,2
				Otázka 12. (v této obci)	
11,3	12,3	13,7	13,8		15,8
	Otázka 13. (v této obci)				 Sadská
17,0		18,7	19,3	20,6	24,2

Další část itineráře jedete podle „chlupaté čáry“. POZOR! V chlupaté čáře bez měřítka jsou zakreslené všechny křižovatky, do kterých lze vjet a není třeba se zde otočit (slepé ulice). „Chlupatá čára“ končí výjezdem z obce Sadská.



		Otázka 14.			
27,0	27,1		27,5	28,7	28,9
30,6	32,1	32,7	34,2	35,1	35,3
	CÍL Zaparkujte na parkovišti u Jezera a vydejte se pěšky na pláž. Zde Vás čeká poslední úkol a odevzdání jízdních výkazů				
36,5					

ODPOVĚDI NA OTÁZKY PIŠTE DO JÍZDNÍHO VÝKAZU ! NE DO ITINERÁŘE.

Vysvětlivky mikroučebnice AOS:



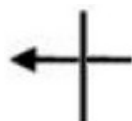
Začátek obce



Konec obce



Příjezd z vedlejší silnice a odbočení na hlavní silnici VPRAVO



Odbočení vlevo na křižovatce, kde není učeno, která ze silnic je hlavní a která vedlejší

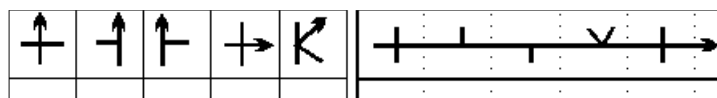
Pokud není křižovatka zakreslena v itineráři, platí že jedete rovně, nebo po hlavní silnici.

Práce se slepou mapou:

		<p>Itinerář říká: "Z bodu A jeď reálně na začátek SM." Z bodu A pokračují po hlavní (kde není tak přímo), až na nejbližší křižovatku, ze které lze vyjet směrem, kterým začíná SM. Při jízdě nepřerušené SM ignorujeme vložený itinerář.</p>
--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Lineární itinerář - „Chlupatá čára“

Zajímavým druhem itineráře je tzv. chlupatá čára (správně se nazývá lineární itinerář). Je to vlastně pohled na křižovatky zhora (jako u šipkového iti), ale narovnaný a sestavený na jednu přímku. Pro názornost uvádím příklad:



Chlupatá čára se může jet jak reálně, tak i podle mapy. Je-li součástí políčka spodní část pro zápis vzdáleností jede se reálně každá křižovatka či odbočka tak jak jdou ve skutečnosti za sebou. Chybí-li spodní část políčka (jde tedy o mapové údaje), iti platí jen na křižovatky vyznačené v mapovém podkladu. U chlupaté čáry může být vyznačeno i měřítko (např. M 10 nebo M 25 atd.). V tomto případě se nejedou všechny křižovatky jak jdou za sebou, ale jen ty na určené vzdálenosti. Tu určuje vzdálenost mezi chlupy. (Např. u M 10 je 1 mm 10 m, u M25 je 1 mm 25 m atd.). Jedná se o itinerář vyžadující zvýšenou pozornost. Křižovatky s jediným možným výjezdem (nepočítá se směr, kterým jsme přijeli) nebývají na chlupaté čáře většinou vyznačeny. Pokud však jsou musí to být na daném chlupu jasné. Slepá cesta má chlup ukončený kolmou čárkou, zákaz vjezdu má chlup ukončený kolečkem.

Určení azimutu na mapě

Azimut je úhel mezi měřeným směrem a směrem magnetického severu. Udává se v stupních, nabývajících hodnot 0° - 360° a počítá se od severu ve směru hodinových ručiček, kdy platí, že úhel 0° se rovná úhlu 360° .

Při této činnosti nemusí být mapa orientována na sever. Nejprve položíme buzolu na mapu tak, aby levá či pravá dlouhá strana základny buzoly propojovala místo kde se nacházíme, s místem kam se potřebujeme dostat. Poté pootočíme s otočnou stupnicí buzoly tak, aby sever této stupnice směřoval na sever mapy, k čemuž nám pro snadnější a přesnější zaměření pomohou pomocné rysky, které jsou na stupnici a které musí být zcela rovnoběžné se souřadnou sítí mapy. Výsledný úhel mezi značkou N na otočné stupnici a podélnou osou buzoly je azimut, který hledáme.

Vložený itinerář

Je podmínka, která platí po předem definovanou část trasy, nebo i trasu celou. Např. „U modrého kontejneru VLEVO!“ - Pokud vás itinerář dovede na křižovatku, kde jsou modré kontejnery, odbočujete automaticky doleva. Tato situace pak není zakreslená v itineráři. Vložený itinerář má tedy větší váhu, než itinerář šipkový.

Pro případ zakufrování: Cíl je na parkovišti u Jezera v Poděbradech
V případě komplikací volejte: 777 042211 Caiman

AOS Pořádá VCC Poděbrady v AČR. Po celou dobu AOS jsou účastníci povinni jet podle platných dopravních předpisů a dodržovat nařízení vlády ohledně prevence šíření COVID-19